

藤岡町サマーフェスタ ★ チャリティイベント
第三回 雄飛會 グローブ空手大会

日時 8月15日(土)

受付 AM10:00 計量 AM10:10 開会式 AM10:30

会場 藤岡町総合運動公園 問合せ先: 藤岡町産業振興課 62-0906

主催 全関東空手道連盟 雄飛會

*勝利者・入賞者には、トロフィー・メダル・賞状が贈られる。

*トーナメントは参加人数によって統廃合・ワンマッチになる。

*マウスピース・ファールカップ・ひざ・すねパットは各自で用意すること。

部門 少年、一般、女子 トーナメント
少年、一般、女子 ワンマッチ

参加費 トーナメント 一般5000円 高校生以下4000円
ワンマッチ 一般4000円 高校生以下3000円

〆切 **7月15日(必着)** *参加費用は現金書留にてお願いします。
〒323-1104 栃木県下都賀郡藤岡町藤岡2645
全国空手道連盟 雄飛會
TEL 0282-61-2302 FAX 0282-61-2305

・格闘技プロ選手は不可。

・ライセンス返還後1年以上が経過していること。(元ランカー2年以上) 審議あり。

注意:大会主催者は大会中の事故・けが等についての責任を保険の範囲内とする。

注意:〆切日(7・15)以降の返金は不可。

***選手は空手着またはキックパンツ、Tシャツを着用すること。**

マッチメイクが組めない場合は出場費を返却いたします。

※申告体重の偽りは失格になります。(小中学生以下も同様です。)

※必ず参加費を添えて申込む事

フリガナ		○で囲む	体 重	身 長	年 齢	学 年
名 前	印	男・女				
フリガナ			修行年数	段 位		
道場名						
館長・会長	名前		TEL			

※修行年数は、道場・ジム等の『合計の在籍年数』です。

※いずれかに○印

トーナメント				ワンマッチ				
幼年の部 小学生の部	-20Kg	-25Kg	-30Kg	-35Kg	-40Kg	-45Kg	-50Kg	+50Kg
中学生の部	-40Kg	-45Kg	-50Kg	-55Kg	-60Kg	-65Kg	-70Kg	+70Kg
高校生の部	-50Kg	-55Kg	-60Kg	-65Kg	-70Kg	-75Kg	-80Kg	+85Kg
一般の部	-50Kg	-55Kg	-60Kg	-65Kg	-70Kg	-75Kg	-80Kg	+85Kg
女子の部	-40Kg	-45Kg	-50Kg	-55Kg	-60Kg	-65Kg	-70Kg	+70Kg

※幼年・小学生の部は、男女別のワンマッチ・トーナメントとなります。

- ①ワンマッチは身長・体重・修業年数を考慮してマッチメイクします。
- ②トーナメントで規定人数に達しない場合は、男女混合となります。
- ③幼年～中学生以下はすべての防具を着用する。
- ④高校・一般はグローブ、ヘッドガード、ファールカップ、スネ、ヒザの着用をする。

※中学・高校生の部は、男女別のワンマッチ・トーナメントとなります。

- ①中学・高校生の女子で大会出場希望の方はすべて『女子の部』にエントリーして下さい。
- ②ワンマッチは身長・体重・修業年数を考慮してマッチメイクします。

使用防具

ヘッドガード、スネサポーター、ヒザサポーター、ファールカップ、マウスピース、バンテージ可
グローブ

一般の部 : 65kg 以下 14OZ、65kg 以上 16OZ

幼年・小学生の部 : 45kg 以下 10OZ、45kg 以上 12OZ、 中・高 : 14OZ、 女子 : 12OZ

グローブ空手ルール

試合方法の概要

- グローブルール（突き蹴り等を直接加撃して勝敗を決する。）
- 一般トーナメント・一般ワンマッチ試合：時間2分→延長戦2分→体重判定→再延長戦1分
- ワンマッチ試合時間1分30秒→延長戦1分30秒（少年1分）→体重判定→再延長戦1分
- 一本の技ごとに試合を中断せず、正確に威力満点の技が決まった場合、「技あり」単発でも中断することもある場合に主審は試合を中断させ、試合線上に両選手を立たせて、“赤”又は“白”の「技あり」を宣する。
この時主審は必ず、「技あり」を取られた選手に試合を続けられるか確認をする。更に、選手が続けられると言っても主審及び副審が続行不能と判断した場合は、試合を中止して「赤”又は“白”の勝ち」を宣する。
基本的に試合は終了時まで休むことなく続けられ、勝敗を決する。但し、反則により「注意」を宣せられる時など審判の指示が必要な場合はこの限りではない。
- 使用防具：ヘッドガード、すねサポーター、ファールカップ、マウスピース、バンテージ可、グローブ
 - ★少年ワンマッチはパンチンググローブを使用する。
 - ★少年ワンマッチ・一般ワンマッチ・女子はキャッチャー面を使用する。
- 有効の対象となる技 ストレート、フック、アッパー、バックブロー、前蹴り、回し蹴り、横蹴り、後ろ蹴り、膝蹴り3秒まで
- 禁止事項・投げ技、絞め技、関節技、相手をつかんで攻撃すること、倒れた相手への攻撃・咽、関節、金的、後頭部、背後への攻撃・肘膝による顔面攻撃
- 判定基準：「技あり」威力満点でダメージを与えた技・「一本」有効打によりダウンし、ただちに立ち上がることが出来ないとき＝「技あり×2」・審判が続行不能と判断したとき「注意」・禁止事項の欄に記した行為を行ったとき・故意に場外へ出たとき
- 判定方法：「一本」が宣せられた時、その時点で勝敗が決まり試合終了となる。試合終了までに「一本」が無い場合は、「技あり」をプラス1ポイントとして数え、ポイントの多い方の勝ちとする。（「技あり」は技の種類を問わず、プラス1ポイントとする。）この時同点の場合は副審と審判で旗判定を行う。その結果、判定勝ちもしくは延長戦となる。「注意」宣言にもかかわらず、反則攻撃を繰り返す場合は、副審2名の判断により反則負けとする。禁止事項を行った場合は、審判団の協議によって即反則負けとなることもあります。
- ユニフォーム：空手衣又はキックパンツ、Tシャツを着用すること。
※参加申し込み状況により、クラスの統廃合もあります。